public class Allumette {

//déclaration des variables globales

int n; // nombre total des allumettes

Allumette() {

n = 13 ;

j joueur ;

}

j= new joueur () ;

boolean Afficher\_R\_allumette(Joueur j ) {

This.n= 13 – j.n ;

//Afficher la mise à jour des allumettes

System.out.println("Il reste "+ this.n +" Allumettes");

for(int i =1; i<=n; i++) {

System.out.print("| ");

t=true ; passer le tour vers le joueur 2

}

}

}